

## HTML (AVANZADO)

➤ **Duración: 60 horas.**

➤ **Objetivos:**

**HTML es un lenguaje de programación de páginas Web imprescindible para entender y modificar el código que pueden generar aplicaciones gráficas como FrontPage o Dreamweaver. Con este curso avanzado de HTML entenderá la sintaxis en la programación en modo texto de páginas Web.**

➤ **Contenidos:**

### 1 Imágenes

- 1.1 Tamaño de la imagen
- 1.2 JPEG o GIF
- 1.3 Fondos de páginas
- 1.4 Optimización de imágenes
- 1.5 Mosaico de imágenes
- 1.6 Práctica - Escalado de imágenes
- 1.7 Práctica - Mosaico de imágenes
- 1.8 Cuestionario: Imágenes

### 2 Enlaces

- 2.1 Enlaces con una página fuera de nuestro sistema
- 2.2 Referencias a otros documentos
- 2.3 Mejorar la apariencia de los enlaces
- 2.4 Práctica - Enlaces en la página andalucia.html
- 2.5 Práctica - Cueva del gato
- 2.6 Práctica - Enlaces en la página provincias.html
- 2.7 Cuestionario: Enlaces

### 3 Tablas

- 3.1 Tablas avanzadas
- 3.2 Práctica - Una tabla compleja
- 3.3 Práctica - Una página atractiva
- 3.4 Práctica - Modificar provincias.html
- 3.5 Cuestionario: Tablas

### 4 Mapas sensibles

- 4.1 Qué es un mapa sensible
- 4.2 Tipos de mapas sensibles

- 4.3 Pasos para elaborar un mapa sensible
- 4.4 Definición de zonas sensibles
- 4.5 Definición de mapa
- 4.6 Parámetros de la etiqueta AREA
- 4.7 Usar un mapa
- 4.8 Práctica - Creación de un mapa sensible
- 4.9 Cuestionario: Mapas sensibles

## **5 Marcos**

- 5.1 La etiqueta FRAMESET
- 5.2 La etiqueta FRAME
- 5.3 Parámetros de la etiqueta FRAME
- 5.4 Marcos sin bordes
- 5.5 Acceso a otros marcos
- 5.6 Trabajar sin soporte de marcos
- 5.7 Ejemplo de marcos anidados
- 5.8 Práctica - Creación de una página con marcos
- 5.9 Cuestionario: Marcos

## **6 Multimedia**

- 6.1 Insertar sonidos
- 6.2 Insertar vídeos
- 6.3 Marquesinas
- 6.4 Gifs animados
- 6.5 Práctica - Creación de una página multimedia
- 6.6 Cuestionario: Multimedia

## **7 Formularios**

- 7.1 Qué es un formulario
- 7.2 Elementos de un formulario
- 7.3 La etiqueta FORM
- 7.4 Entrada de datos
- 7.5 Botones de envío y borrado
- 7.6 Procesado de los datos
- 7.7 Práctica - Creación de un formulario
- 7.8 Cuestionario: Formularios

## **8 Hojas de estilo**

- 8.1 Hojas de estilo
- 8.2 Clases
- 8.3 Aplicar una misma hoja de estilo a distintos documentos
- 8.4 Agrupación de reglas

- 8.5 Aplicación de estilo a los enlaces
- 8.6 Comentarios
- 8.7 Hojas de estilo - referencia
- 8.8 Valores reconocidos
- 8.9 Práctica - Creación de una hoja de estilo
- 8.10 Cuestionario: Hojas de estilo

## **9 Capas**

- 9.1 Qué es una capa
- 9.2 Propiedades de las capas
- 9.3 Posición y tamaño de las capas
- 9.4 Apilar capas
- 9.5 Color de fondo y transparencias
- 9.6 Práctica - Creación de una página con capas
- 9.7 Cuestionario: Capas

## **10 JavaScript**

- 10.1 Lenguajes de Script
- 10.2 Java y JavaScript
- 10.3 El lenguaje JavaScript

## **11 Editores y lenguajes de programación**

- 11.1 Dreamweaver
- 11.2 FrontPage
- 11.3 Diferencias entre Dreamweaver y FrontPage
- 11.4 Lenguajes de programación para páginas Web
- 11.5 Cuestionario: Editores HTML

## **12 Promoción y publicación**

- 12.1 Dónde alojar nuestra página Web
- 12.2 Cómo hacerla localizable
- 12.3 Conseguir que nuestra Web aparezca en los primeros lugares
- 12.4 Contadores
- 12.5 Libros de visita
- 12.6 Cuestionario: Promoción y publicación

## **13 Apéndice**

- 13.1 Listado de direcciones
- 13.2 Cuestionario: Cuestionario final HTML Avanzado